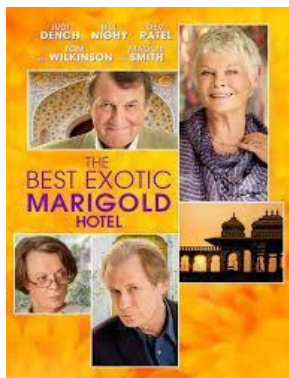


O EXÓTICO HOTEL MARIGOLD

Quem eu sou?...



TIPO E NATUREZA: Trabalho individual, a pares ou em pequenos grupos; na presença do educador, atividade presencial; é necessário ver o filme antes da atividade.

DURAÇÃO: 45 min.

OBJETIVOS: Detetar símbolos linguísticos de estereótipos de idade na autoavaliação/avaliação dos outros; identificar as razões da utilização de tais afirmações pelas pessoas, identificar soluções preventivas.

RESULTADOS DE APRENDIZAGEM (REFERENCIAL DO CURSO EASY) - Aprendentes:

S_01.6.4: indicar as relações entre o estereótipo (idade, sexo, etc.) e a forma como tratam os outros

S_01.8.5: ser capaz de demonstrar diferentes padrões linguísticos de acordo com os estereótipos ligados a certos grupos-alvo que possuem determinadas características (idade, nível de escolaridade, sexo, profissão, classe social, etc.)

RECURSOS E FERRAMENTAS necessários: 1/ Dispersão de letras (anexo 1- para cada participante), 2/ marcadores coloridos, 3/ cartões com uma citação da afirmação selecionada (att. 2- um por grupo/par), 4/ gráfico dos “cinco porquês” (anexo. 3-um por grupo/par, tamanho A3 recomendado).

DESCRIÇÃO RESUMIDA: Trabalho individual, em pares ou em pequenos grupos. Análise de um monólogo selecionado do filme, técnica dos “cinco porquês” e proposta de uma solução para evitar auto-avaliações estereotipadas.

IMPLEMENTAÇÃO

1. INTRODUÇÃO: Dispersão individual de letras para relembrar os nomes das personagens principais do filme “O Exótico Hotel Marigold” (tempo: 5 min.)

Distribuir os diagramas de dispersão de palavras a todos, colocando-os com o lado em branco para cima (modelo reduzido em tamanho abaixo - modelo para impressão no Anexo 1), pedir aos participantes para não os virarem.

Dar **instruções:**

Nos cartões distribuídos há uma dispersão de letras em que estão escondidos os nomes em inglês das personagens do filme. A vossa tarefa é encontrá-los e rodeá-los de cor. Têm 2 minutos para o fazer, que eu vou contar com um temporizador. Os últimos 10 segundos serão contados em voz alta.

A pessoa que terminar antes do fim dos 2 minutos vira o cartão e levanta a mão.

Pedir aos “vencedores” para lerem os nomes e escrevê-los no quadro.

(CONTINUAÇÃO)

Resolução:



2. ADIVINHA QUEM É PORQUÊ? - análise do monólogo selecionado do filme (tempo: 30 min.)

Dependendo do número total de aprendentes, dividi-los em pequenos grupos (3-5 pessoas, quando o grupo tem cerca de 25 pessoas) ou pares (quando um número pequeno mas emparelhado de pessoas participa na aula).

Entregar aos grupos um cartão com o monólogo e as instruções para a tarefa (tamanho completo no anexo 2)

“Olhem para nós. Um grupo de velhos fósseis que se iludem e andam por aí como se estivessemos num maldito ano sabático, a humilhar-se. (...) Devíamos encarar a verdade. Que somos todos velhos. Que já passámos todos do tempo. Essa é a verdadeira verdade. O facto cru e sem verniz da questão. Tudo o que nos serve agora é um maldito bungalow bege. Com um maldito botão de pânico no... maldito canto”.

Instruções:

Por favor, leiam a frase e depois:

- 1/ recordem que personagem do filme é o autor desta afirmação (há nomes visíveis no quadro, um deles pertence ao autor)
- 2/ sublinhem as passagens (frases ou palavras) que podem ser consideradas símbolos da imagem estereotipada da velhice
- 3/ utilizando o gráfico dos “cinco porquês”, expliquem as razões pelas quais o autor desta afirmação pensa sobre si próprio desta forma e proponha uma solução para evitar tais auto-avaliações

Dar aos pares/grupos 20 minutos para realizarem as tarefas.

CONCLUSÃO (tempo: 10 min.)

- Preparar um local na parede para afixar os gráficos dos “Cinco Porquês” e peça aos grupos/pares para os colocarem.
- Pedir a todos os participantes que leiam as sugestões para evitar a construção de auto-estereótipos.
- Pedir-lhes que coloquem as suas iniciais “coloridas” ao lado das que irão aplicar a si próprios ou a outros.

RECOMENDAÇÕES:

- 1/ A melhor forma de alcançar os resultados de aprendizagem pretendidos é organizar a atividade num curto espaço de tempo após a visualização do filme (2 a 3 semanas).
- 2/ A atividade pode ser desenvolvida acrescentando outras afirmações estereotipadas de personagens do filme ou exemplos de afirmações ouvidas pelos participantes na vida real.